

Pedro Marquez Quiroz

Cochabamba, Bolivia • pedro.marquez.quiroz@gmail.com • +591 69496787

• github.com/marquezQ • linkedin.com/in/pedro-marquez-quiroz • portfolio.solvs.app

Ingeniero de Sistemas, desarrollador full stack web y móvil (React, React Native, NestJS). Construyo y despliego aplicaciones con autenticación, roles, tiempo real y tareas automatizadas, con Clean Architecture y pruebas, bajo metodologías ágiles.

PROYECTOS DESTACADOS

PrestamosYA · Aplicación móvil para préstamos y cobranza

2026

NestJS, Prisma, PostgreSQL, React Native (Expo), TanStack Query, Firebase FCM

- Diseñé e implementé de punta a punta una app móvil bimonetaria (BOB/USD) y su API REST: simulador de préstamos, cobros diarios con imputación FIFO y anulación de pagos con motivo obligatorio, sin borrado físico.
- Apliqué Clean Architecture en el módulo financiero (cronogramas, redondeo, liquidación anticipada), con pruebas unitarias y E2E sobre una base de datos aislada.
- Automaticé la mora y el resumen diario de cobros con tareas programadas y notificaciones push; API desplegada en VPS Ubuntu con Nginx, PM2 y CI/CD en GitHub Actions.

Repositorio: <https://github.com/marquezQ/prestamosYA>

FastCashier · Sistema POS para restaurante de comida rápida

2026

React, TypeScript, Tailwind CSS, NestJS, TypeORM, PostgreSQL, Socket.IO, TanStack Query

- Desarrollé un POS fullstack (React + NestJS) con interfaces por rol (admin, cajero, cocina), pantalla pública de menú para TV y autenticación JWT con control de acceso por roles.
- Implementé el flujo de órdenes en tiempo real con WebSockets (caja → cocina) y turnos de caja con arqueo automático de efectivo y QR.
- Construí un dashboard de métricas y reportes en PDF; desplegado en VPS Ubuntu con Nginx, HTTPS vía Cloudflare y CI/CD con GitHub Actions.

Demo: <https://fastcashier.solvs.app>

Repositorio: <https://github.com/marquezQ/FastCashier>

CarpinPro · Proyecto de grado: plataforma web para contratar y calificar carpinteros

2025

React, TypeScript, MUI, Laravel, PostgreSQL

- Creé una plataforma que conecta clientes con carpinteros: perfiles con galería y mapa, contratos en PDF, reseñas con imágenes y acceso por roles, con autenticación Sanctum y verificación de correo.

Demo: <https://carpinpro.solvs.app>

Repositorio: <https://github.com/marquezQ/CarpinPro>

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend: React, React Native (Expo), TypeScript, Tailwind CSS, NativeWind, Material UI, TanStack Query

Backend: NestJS, Node.js, Laravel, Java, REST APIs, WebSockets (Socket.IO), autenticación JWT y control de acceso por roles

Bases de datos / ORM: PostgreSQL, MySQL, Prisma, TypeORM

DevOps / Cloud: VPS Ubuntu, Nginx, PM2, Docker, CI/CD con GitHub Actions, Cloudflare (DNS, SSL, túneles);

experiencia desplegando en AWS EC2 y GCP Compute Engine
Testing: Pruebas unitarias y E2E sobre base de datos aislada; Jest, Vitest
Arquitectura y prácticas: Clean Architecture, diseño de APIs REST (Swagger/OpenAPI), metodologías ágiles (Scrum)
Herramientas: Git, GitHub, GitLab, Postman, VS Code, desarrollo asistido por IA

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Departamento de informática y Sistemas (UMSS) - Cochabamba, Bolivia
Administrador de laboratorio de mantenimiento (feb 2025 – ene 2026) · **Auxiliar de laboratorio** (jun 2024 – dic 2024)

- Gestión de infraestructura informática y soporte técnico
- Instalación, configuración y mantenimiento de sistemas y equipos
- Coordinación de auxiliares y supervisión de operaciones del laboratorio.
- Dicté cursos intensivos de mantenimiento de computadoras.

EzDevelopment — Cochabamba, Bolivia
Frontend Developer (feb 2024 – may 2024)

- Desarrollé interfaces web para un sistema de gestión de condominios utilizando React, TypeScript y Bootstrap.
- Implementé funcionalidades para múltiples roles de usuario.
- Trabajé bajo metodología Scrum, participando en planificación y entregas incrementales.

Departamento de Tecnologías de Información y Comunicación (DTIC-UMSS) — Cochabamba, Bolivia
Practicante en desarrollo de software (sep 2023 – dic 2023)

- Desarrollé aplicaciones web utilizando Node.js y React.
- Diseñé y gestioné bases de datos en PostgreSQL.
- Asumí el rol de Scrum Master, facilitando la organización y seguimiento del equipo ágil.

EDUCACIÓN

Colegio Marista Champagnat	Cochabamba, Bolivia
Bachiller en humanidades	dic 2017
Universidad Mayor de San Simón (UMSS)	Cochabamba, Bolivia
Licenciatura en Ingeniería de Sistemas.	dic 2025

IDIOMAS

Español: nativo
Inglés: B1

HABILIDADES BLANDAS

• Trabajo en equipo • Comunicación efectiva • Resolución de problemas • Pensamiento analítico • Proactividad
• Liderazgo (experiencia coordinando auxiliares y como Scrum Master)